|  |  |
| --- | --- |
| USE CASE | Pisanje funkcionalnosti |
| Aktori | Korisnik |
| Preduslov | Korisnik se registrovao, I postoji u bazi podataka. |
| Cilj | Cela igrica radi onako kako je korisnik napisao njenu funkcionalnost u programskom jeziku koji je on odabrao. |
| Okidac | Za svaku novu komponentu pravi se dodatni fajl koji je skripta na kome on pise svoj kod. |
| Normalni tok | 1. Korisnik kreira neki entitet 2. Fajl se napravi uz taj entitet/Korisnik sam pravi fajl za funkcionalnost nekog dela igrice 3. Korisnik pise kod u jeziku koji je on odabrao. 4. Cuva sve podatke koje je uneo/izmenio. 5. Proverava da li igra radi kako treba. |